

**WEB SERVICES. CLOUD COMPUTING  
( 30 HORAS TELEFORMACIÓN)**

**UNIDAD DIDÁCTICA 1: INTRODUCCIÓN A LOS SERVICIOS WEB**

1. INTRODUCCIÓN A LOS SERVICIOS WEB
2. EVOLUCIÓN DE LOS SISTEMAS DISTRIBUIDOS
3. RETOS QUE TIENEN QUE AFRONTAR LOS SERVICIOS WEB
4. ESTÁNDARES QUE CONFORMAN LOS SERVICIOS WEB
5. CONCEPTO DE ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS(SOA)
6. CARACTERÍSTICAS DE UNA ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS
7. SERVICIOS WEB Y ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS
8. PATRONES DE DISEÑO DE UNA ARQUITECTURA ORIENTADA A SERVICIOS

**UNIDAD DIDÁCTICA 2: ¿QUÉ ES UN SERVICIO WEB?**

1. ¿QUÉ ES UN SERVICIO WEB?
2. AGENTES Y SERVICIOS
3. SOLICITANTES Y PROVEEDORES
4. DESCRIPCIÓN DEL SERVICIO
5. SEMÁNTICA
6. MODELO
7. CONCEPTOS
8. SEGURIDAD EN LOS SERVICIOS WEB
9. SEGURIDAD EN LOS SERVICIOS WEB
10. LAS POLÍTICAS DE SEGURIDAD
11. REQUISITOS DE SEGURIDAD EN SERVICIOS WEB

**UNIDAD DIDÁCTICA 3: SERVICIOS DE TECNOLOGÍAS WEB**

1. XML
2. SOAP
3. WSDL
4. USO DE SERVICIOS WEB
5. DESCUBRIMIENTO DE SERVICIOS WEB - UDDI



## **UNIDAD DIDÁCTICA 4: IMPLEMENTACIÓN DE LOS SERVICIOS WEB**

1. INTRODUCCIÓN

2. LA PLATAFORMA .NET

2.1. LA PLATAFORMA .NET

2.2. DESCARGA

2.3. CREACIÓN DE UN

SERVICIO WEB CON VISUAL BASIC

3. LA PLATAFORMA JAVA

3.1. LA PLATAFORMA JAVA 3.2. DESCARGA

3.3. IMPLEMENTACIÓN DE LOS SERVICIOS WEB CON